




# CATALOGUE DES FORMATIONS







Débutant 

Intermédiaire 





Confirmé 

## LES FORMATIONS TRANSDISCIPLINAIRES TABLETTES



<b>Prise en main de la tablette</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>* les principales fonctionnalités de la tablette</li><li>* idées reçues</li><li>* réglages de base</li><li>* transfert de documents</li></ul>		toutes disciplines	1 heure	pas d'installation d'applics
<b>Transférer ses cours du PC à la tablette ou de tablettes à tablettes</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>* la fonctionnalité AirDrop</li><li>* la clé USB / Lightning</li><li>* les applis de transfert</li><li>* les sites en ligne</li></ul>		toutes disciplines	1 heure	pas d'installation d'applics
<b>Concevoir des capsules vidéo</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>* définition et objectifs d'une capsule</li><li>* exemples de capsules</li><li>* mise en ligne avec création de QR codes</li></ul>		toutes disciplines	2 heures	<ul style="list-style-type: none"><li>- enregistreur d'écran tablette</li><li>- appli SPARK Video</li><li>- appli iMovie</li><li>- appli CLIPS</li></ul>
<b>Accompagner les usages de PEARLTREES</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>* créer ses collections</li><li>* partager ses collections</li><li>* transférer ses documents de la tablette à Pearltrees et vice-versa</li></ul>		toutes disciplines	1 heure	-appli Pearltrees

<b>Concevoir des supports de cours sur tablettes</b>	*concevoir des diaporamas simples avec Keynote * concevoir des diaporamas simples avec Collabora Office		toutes disciplines	1 heure	-appli Keynote -appli Collabora Office
<b>Concevoir des supports de cours sur tablettes - 2</b>	*concevoir des diaporamas interactifs * concevoir des animations		toutes disciplines	1 heure	-appli Keynote -appli Collabora Office
<b>Gérer sa classe avec une tablette</b>	*contrôler les écrans des élèves *envoyer des documents à tous et les bloquer sur une appli *créer des groupes de travail		toutes disciplines	2 heures	- appli En classe - appli ClassDojo
<b>Concevoir des cartes mentales</b>	* Popplet * Inspiration *Mindmeister		toutes disciplines	2 heures	- applis installées sur les tablettes ou sites en ligne
<b>Conception de plans de travail ou livres enrichis</b>	*concevoir un carnet de voyage, compte rendu d'expérience, carnet de recherche... intégrant texte, son, vidéo et QR codes		toutes disciplines	2 heures	- appli Book Creator
<b>Concevoir des exercices interactifs adaptés aux tablettes</b>	* création de documents avec le site LearningApps * H5P (Moodle / Moodlebox /site web) *Genially		toutes disciplines	2 heures	pas d'applis à installer
<b>Concevoir des évaluations numériques adaptées aux tablettes</b>	* création de quiz avec Kahoot * création de quiz avec Wooclap		toutes disciplines	1 heure	pas d'applis à installer
<b>Utiliser des manuels et ressources numériques avec des tablettes</b>	* découvrir les manuels numériques sur tablette *découvrir les ressources Edutheque / Tactileo / LUMNI /		toutes disciplines	1 heure	pas d'applis à installer

## FORMATIONS PROJETS SPÉCIFIQUES

<p style="text-align: center;"><b>Mettre en place et animer une webradio</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>*montage du studio</li> <li>*création du podcast</li> <li>* montage simple</li> <li>* notions juridiques sur les droits</li> <li>* mise en ligne des podcasts</li> </ul>		toutes disciplines	2 heures	-formation au choix sur PC (Audacity) ou Garageband (tablette) <b>-prêt de valises de webradio</b>
<p style="text-align: center;"><b>Créer un film d'animation</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>*création du storyboard</li> <li>* mise en scène et tournage</li> </ul>		toutes disciplines	2 heures	- appli Animation et iMotion <b>- prêt de tablettes avec applis</b>
<p style="text-align: center;"><b>Concevoir des parcours de formation sur MoodleBox</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>* création de séquences de cours interactives en fonction des documents apportés par l'enseignant</li> <li>*conception de parcours conditionnels</li> <li>* mise en place de points d'expérience, badges et récompenses virtuelles</li> <li>* personnalisation de la page d'accueil</li> </ul>		toutes disciplines	2 heures	<b>- prêt à l'année d'une MoodleBox entièrement configurée</b>
<p style="text-align: center;"><b>Créer un JT pour une WebTV</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>* définir un scénario</li> <li>* créer des reportages</li> <li>* enregistrer des débats</li> <li>* enregistrer la météo</li> <li>*utiliser un "studio" virtuel (avec fond vert)</li> <li>* mise en ligne des émissions</li> </ul>		toutes disciplines	2 heures	-travailler l'écrit et l'oral -développer des compétences liées à la coopération et au travail d'équipe <b>- prêt de matériel (fond vert, perche, micro, tablettes)</b> - applis Green screen et Touchcast

<p><b>Concevoir un escape game avec le site Genial.ly</b></p>	<p>*définir un scénario et un nombre d'énigmes virtuelles          * créer des QR codes vers des fichiers audio et vidéo          *associer de l'interactivité sur des objets/images virtuels          * créer des exercices interactifs</p>	<p>★ ★</p>	<p>toutes disciplines</p>	<p>2 heures</p>	<p>- prêt à l'année d'une MoodleBox entièrement configurée          - prêt d'une valise escape game (cadenas chiffres, lettres, couleurs, lampe torche, stylo magique.....)</p>
<p><b>Baladodiffusion avec une Balabox</b></p>	<p>*s'enregistrer avec les outils          *récupérer les productions élèves          * concevoir des activités interactives autocorrectives          *concevoir des parcours          'apprentissage en autonomie</p>	<p>★</p>	<p>toutes disciplines</p>	<p>2 heures</p>	<p>- prêt à l'année d'une <b>BalaBox entièrement configurée</b></p>
<p><b>Découverte de la réalité virtuelle et exemples d'application en classe</b></p>	<p>* prise en main de l'appli Google Expeditions          * découverte d'applis VR</p>	<p>★</p>	<p>toutes disciplines</p>	<p>1 heure</p>	<p>-<b>prêt de lunettes Google Cardboard et casques Oculus Go</b></p>
<p><b>Découverte de la réalité augmentée et exemples d'application en classe</b></p>	<p>* fonctionnement de la réalité augmentée          * conception de documents enrichis</p>	<p>★</p>	<p>toutes disciplines</p>	<p>1 heure</p>	<p>-appli JIGSPACE          - appli JIG Workshop          - appli Mirage Make</p>
<p><b>Concevoir des BD</b></p>	<p>*conception d'articles de journal          * conception de roman-photo          *conception de contes enrichis</p>	<p>★</p>	<p>toutes disciplines</p>	<p>2 heures</p>	<p>- applis Comic Life / Book Creator</p>
<p><b>Concevoir une bande-annonce de livres à la manière d'un YouTubeur</b></p>	<p>*réalisation d'une fiche de lecture sous forme d'une courte vidéo          * travail sur les codes du format vidéo YouTube          * tournage de la vidéo sur fond vert</p>	<p>★</p>	<p>toutes disciplines</p>	<p>2 heures</p>	<p>-appli iMovie          -appli GreenScreen</p>

<b>Utilisation d'un tableur sur iPad</b>	* retrouver les usages connus sur PC * formulaires *acquisition de données		maths, sciences, EPS	2 heures	-appli Numbers -applis Collabora -appli Geogebra
<b>Concevoir des frises interactives</b>	* concevoir des chronologies multimédia * créer des capsules vidéo personnages historiques		lettres / LVE/ histoire	2 heures	- appli Timeline 3D / Motion portrait