

Catalogue Ticothèque

(2021)



collegenumerique56@morbihan.fr - 02 97 69 50 00

Hôtel du département, 2 rue de St Tropez, 56000 VANNES

Qui peut emprunter ?

L'emprunt est réservé aux enseignants des collèges publics et privés du Morbihan.

Quelles modalités ?

1. Les enseignants prennent contact avec Collège numérique 56 par mail ou téléphone pour déterminer le matériel le mieux adapté à leur projet et vérifier sa disponibilité. Les durées d'emprunt dépendent du type de matériel et de la quantité demandée
2. Le chef d'établissement reçoit une charte à retourner signée par mail. L'établissement s'engage à remplacer tout matériel cassé, volé ou détérioré par un matériel neuf équivalent au prix indiqué sur la charte.
3. Une fois la charte retournée signée, le matériel est à retirer à l'hôtel du département à Vannes.
 ne pas oublier de **prendre rendez-vous** et de vous munir d'une **pièce d'identité** 

Quel accompagnement ?

Certains matériels demandent une formation avant de pouvoir être utilisés en classe. Nous pouvons vous former dans nos locaux lors du retrait du matériel ou dans votre établissement (*minimum 3 enseignants*) - sous couvert du chef d'établissement.

Contact :

collegenumerique56@morbihan.fr - 02 97 69 50 00

NOUVEAUTÉS TICOTHEQUE

	imprimante DAGOMA- Magis (une des imprimantes 3D les plus simples à utiliser pour une excellente qualité d'impression)	2	- Poids : 4,3 Kg - Dimensions : 305 x 275 x 535 mm - Volume d'impression : Ø 180 x h 200 mm - Logiciel Cura by Dagoma
	kit découverte réalité virtuelle avec casque autonome OCULUS Quest2	1	- s'utilise de <u>manière autonome</u> (pas besoin de connecter un smartphone pour l'utiliser) -un pack d'une vingtaine d'applis est déjà installé
	kit escape game complet avec cadenas lettres, chiffres, directions, lampe bleue, filtre rouge, stylo magique	8	* réalisation d'<i>escape games</i> avec des énigmes physiques (cadenas, encre magique....) et numériques (moodlebox avec QR codes si souhaitée) * but: réviser des notions de façon ludique et développer la collaboration et l'esprit d'équipe des élèves

	kit iPad arts plastiques avec stylet Apple, pinceau et applis de dessin	2	- appli Procreate - appli Adobe Photoshop Sketch - appli Inspire - appli Zen Brush 2.....
	Assistant de caméra robot personnel Apai Genie - Suivi des objets et des visages- Prise de vue intelligente	3	capture intelligente des visages ou des objets pour la réalisation de capsules vidéo (dans la cadre de l'enseignement à distance par exemple)
	kit Balabox boitier nomade avec 15 téléphones portables  	5	solution nomade qui permet de faire de la baladodiffusion simplement (envoi de fichiers audio ou vidéo sur les téléphones élèves / collecte des productions orales des élèves nommées sur une clé, une tablette ou un ordinateur / possibilités de créer des exercices interactifs autocorrectifs à la volée, de disposer d'outils lexicaux et grammaticaux hors ligne) nommées sur une clé, une tablette ou un ordinateur / possibilités de créer des exercices interactifs autocorrectifs à la volée, de disposer d'outils lexicaux et grammaticaux hors ligne)

	kit EPSBOX boîte à ressources numériques pour l'EPS http://epsbox.free.fr/	2	Suivis, calculs de performances des activités athlétiques en lancers, courses de vitesse, de haies ou demi-fond. Création et gestion de tournois pour les activités duelles ou collectives. Repérage des zones d'impact et statistiques.
	valises MBOT	2 valises de 4 robots	En techno et maths: programmation En physique: travail sur les faisceaux lumineux

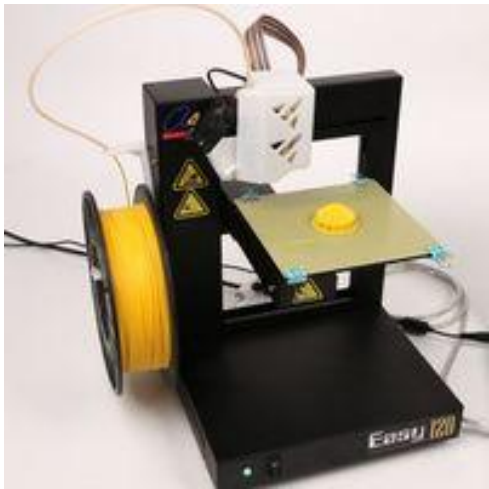
Valises de tablettes

	Contenu	Quantité	Usages possibles
	Valises d'iPads comprenant : - 1 valise de transport - 10 iPads - 1 borne wifi - 1 AppleTV - 10 chargeurs - 2 multiprises Les applications sont installées en fonction des projet des enseignants	8	Usages toutes disciplines - vidéoprojection - livres numériques - photo - video - production orale - internet - ...
	Valise de tablettes android - 1 valise de transport - 8 tablettes Nexus 7' - 1 borne wifi - 8 chargeurs - 2 multiprises	1	Usages toutes disciplines - livres numériques - photo - video - production orale - internet - ...

	Valise de 5 tablettes android - 1 valise de transport - 5 tablettes Samsung Galaxy note 2014 avec stylet - 1 borne wifi - 5 chargeurs - 1 multiprise - 1 boîtier miracast	1	Usages toutes disciplines - prise de note - vidéoprojection - livres numériques - photo - video - production orale - internet - ...
Lots d'appareils photos numériques Les appareils photo numériques sont prêtés par lot de 5. Ils sont fournis avec étui, chargeur, câble USB, carte mémoire et batterie.			
	Lots de 5 appareils photo Nikon Coolpix S6200 (16 millions de pixel, zoom optique x10)	3	Usage toutes disciplines - sortie scolaire - expérience SVT - blog du collège - film d'animation - festival La Gacilly - ...
	Lots de 5 appareils photo Nikon Coolpix s3500/3600/3700 (20 millions de pixel, zoom optique x7)	17	
	Assistant de caméra robot personnel Apai Genie - Suivi des objets et des visages- Prise de vue intelligente	3	capture intelligente des visages ou des objets pour la réalisation de capsules vidéo (dans la cadre de l'enseignement à distance par exemple)

Kit vidéo tablettes et kit studio video

	Kit vidéo tablette comprenant : 2 iPads 1 support pour pied 1 pied de camescope 1 micro 1 lumière 1 valise de transport - les applications permettant de réaliser un montage vidéo, un film d'animation et de l'incrustation	10	Usages : Langues : production de clips, de capsules vidéo Science : filmer une expérience Lettres : filmer une pièce de théâtre
	Kit studio vidéo comprenant : 2 lumières LED sur batterie 2 pieds de lumière 1 fond vert et son support 1 grande perche 1 micro 1 câble micro 6m	5	Usages : Langues : production d'un journal télévisé en incrustant un fond professionnel Histoire Géographie : mise en situation SVT : reportage sur un volcan
Imprimantes 3D			
	UP mini écran tactile, mémoire pour stocker vos fichiers, connectivité Wi-Fi, enceinte chaude, filtration des émissions de microparticules, réglage automatique de hauteur du plateau	1	Usages : En technologie : prototypage, aboutissement de projets utilisant les modeleurs 3D comme Sketchup ou SolidWorks En mathématiques, section de solides par un plan, manipulations virtuelles puis réelles En arts plastiques : réalisation

	UP PLUS 2 c'est l'imprimante 3D de référence dans de nombreux fablab et salles de technologie. Elle est à la fois peu encombrante, facilement portable d'une seule main, robuste et fiable. Equipée d'un plateau chauffant, elle peut imprimer avec tous filaments (ABS, PLA, etc.). Les capteurs de hauteur et de parallélisme facilitent des réglages précis.	5	d'éléments d'une maquette, création d'objets par modelleur 3D
	UP BOX Sécurité : enceinte fermée et filtration de émanations. Fiabilité renforcée avec une nouvelle tête d'impression. Détection de fin de bobine. Reprise après coupure de courant. Précision avec une structure et une mécanique renforcées. Mode turbo qui fait de la UP BOX l'imprimante la plus rapide de sa catégorie. Ergonomie : connectivité Wi-Fi et réglages automatiques	1	
	-compacte (42 x 43 x 38 cm), plug and play et équipée du calibrage automatique -laser haute résolution capable de scanner des objets de 12 x 12 cm (Ø x H) en 5 minutes, pour une résolution de 0.25 mm.	1	

Mini drones et robots programmables grâce à une tablette

	Parrot AIRBORNE CARGO Mars est un mini drone robuste et résistant aux impacts. Place aux vols rapides et aux scénarios sans limite!	4	En maths: travail dans le plan ou l'espace En techno: programmation En EPI Lettres et techno: construction de storyboards et de scénarios (programmation)
	Le Parrot JUMPING RACE est un mini drone nouvelle génération. A la fois rapide et ultra-stable grâce à de larges pneus, il a été conçu pour faire la course. De plus, grâce à sa caméra embarquée, on peut le suivre en direct.	2	En EPS: idée de respecter une vitesse définie en course à l'aide... d'un drone comme repère visuel - en techno /maths: programmer un circuit et travail géométrique sur les polygones (mesures, angles, vitesse)
	Parrot BEBOP 2 est votre compagnon de vol idéal. Avec son poids de 500g et son autonomie de 25 min, c'est un drone de loisirs dernière génération. Ses performances lui permettent à la fois de voler, filmer et photographier avec brio en intérieur comme en extérieur.	1	En EPS, filmer un match de sport collectif, course d'orientation Techno, maths, programmation SVT, Histoire Géographie, étude du milieu proche, accès à des zones difficiles Projets vidéo
	Grâce à LEGO MINDSTORMS EV3, la construction, la programmation et la commande des robots LEGO sont plus rapides, astucieuses et amusantes que jamais.	4	En techno: programmation En physique: travail sur les faisceaux lumineux En arts plastiques: films d'animation

	La boule robotique SPHERO fonctionne sous iOS et Android, en utilisant un réseau Bluetooth d'une portée d'environ 15 mètres. Ultra résistant et imperméable, il s'utilise en toutes circonstances. Il offre la possibilité de développer ses propres applications au SPHERO MacroLab pour les débutants, tandis que les développeurs plus avancés peuvent utiliser le SDK de SPHERO.	5	En maths: travail sur la programmation En Lettres et techno: après avoir lu une histoire de conte ou issue de la littérature de jeunesse, coder un parcours d'un des personnages (en recréant les étapes principales avec des éléments en cartons).
	Version BB8 de la boule SPHERO	2	En techno, maths et arts plastiques: réaliser des photos en Light painting suivant des indications codées bien précises En Lettres et techno: écrire et filmer (sur fond vert) une scène d'incipit incluant une description de la planète et une rencontre entre BB8 et Luke Skywalker, pilote d'un drone Parrot Airborne Cargo.
	Thymio est un petit robot totalement « open source » qui permet d'enseigner facilement le langage des robots. On peut l'utiliser en mode découverte ou le programmer afin d'imaginer de nombreuses expériences pédagogiques. Compatible avec scratch, Il est également programmable avec le logiciel ASEBA, ce qui permet d'aborder opportunément les 3 méthodes principales (VPL, le Blockly et le Studio) utilisées dans un but pédagogique	2	En techno et maths: programmation En arts plastiques et musique: films d'animation, chorégraphie

	Le Robot mbot-Blue de Makeblock permet aux élèves d'acquérir de l'expérience pratique en programmation graphique, en électronique et en robotique. Il peut être utilisé comme support à la découverte de l'informatique embarquée. Le robot mBot peut détecter des obstacles, suivre une ligne, émettre des sons et des signaux lumineux, recevoir des ordres d'une télécommande, être piloté par une télécommande, communiquer par un canal infrarouge avec un autre robot.	4 et 2 valises	En techno et maths: programmation En physique: travail sur les faisceaux lumineux
Valises de baladodiffusion			
	La valise Balibom Gold est une solution complète pour la baladodiffusion. La platine USB embarquée permet de distribuer et collecter les programmes audios et vidéos de 30 baladeurs.	2	Les usages possibles: - en LVE: travail de compréhension orale à partir de fichiers son ou vidéo en autonomie - en LVE: travail de production orale
	La nouvelle valise Balibom Gold possède 30 baladeurs avec prise de vue (photo et caméra), un navigateur de fichiers, un affichage de sous-titres synchronisés et un verrouillage de la réception FM	1	- en Lettres: dictées en autonomie - en musique: travail sur des extraits musicaux en autonomie - en histoire-géographie: travail sur des vidéos "historiques"

	Balibom Mini: à l'intérieur de la valise, la platine USB 16 ports permet la gestion et la recharge des baladeurs audio et/ou vidéo qui peuvent rester connectés sur la platine USB pour le transport.	1	
Kit sciences ExAO tablettes			
	Le boîtier Globisense, couplé à une tablette, permet de mesurer la température ambiante, la pression atmosphérique, la colorimétrie, GPS, humidité, niveau sonore, température, UV...	1	- en SVT pour les expériences en rapport avec les capteurs (pression, humidité, température...)
	Le boîtier Einstein fonctionne connecté à un PC ou une tablette par Bluetooth ou câble USB. Il possède 6 capteurs intégrés (luxmètre, thermomètre, cardiofréquencemètre, UVMètre, baromètre, hygromètre).	1	- en SVT pour les expériences en rapport avec les capteurs (pression, humidité, température...)
	Console AirNext (Jeulin): Interface autonome avec écran tactile couleur Liaison sans-fil entre console et pods Système multi-capteurs synchronisés Communication entre consoles pour le partage des données	4	- en SVT: mesure de la fréquence cardiaque, fréquence respiratoire effort / repos, réalisation d'un ECG

	La console Tooxy (Jeulin): on peut réaliser l'ensemble des mesures du collège avec 1 ou 2 capteurs.	4	- en physique, TP sur la loi d'Ohm, le signal sinusoïdal - en SVT: TP sur la ventilation, la fréquence cardiaque, la congélation de l'eau...
	Flower power: capteur intelligent pour les plantes	2	- en SVT: surveillance de la croissance des plantes et des nutriments
	Valise Neulog de 7 capteurs - spiromètre - son - lumière - CO2 - O2 - PH - pulsation cardiaque 5 appareils peuvent se connecter simultanément sur la même expérience	2	- en physique, TP sur la loi d'Ohm, le signal sinusoïdal - en SVT: TP sur la ventilation, la fréquence cardiaque, la congélation de l'eau...
Caméscopes numériques			
	Sony HDR PJ620 Caméscope numérique prise micro externe pico projecteur intégré	3	Utilisation en classe pour une restitution de travail de groupe grâce au pico projecteur qui peut projeter sur un mur proche ou sur une table

	Sony DCR-SR58E Caméscope numérique avec micro interne et écran de contrôle	3	Vidéo pédagogique
	JVC CG-WP10 Pocket cam waterproof avec grand écran arrière	2	Vidéo pédagogique
	Kodak ZX5 Pocket cam waterproof	2	Vidéo pédagogique
Visualiseurs			

	Visualiseur Epson ELP DC06	1	Le visualiseur est un outil numérique qui permet de capturer des images fixes ou animées et de les projeter via un vidéoprojecteur
	Avermedia CP 300	2	<u>Usages en classe:</u> - présenter des documents pédagogiques
	Avervision F30	1	- proposer des travaux d'élèves
	Avervision W30 sans fil	1	- réaliser une expérience / manipulation - partager un objet (maquette, plante, fossile...)
Kits de programmation			

	Starter Kit - Raspberry Pi 3 Model B	2	pour découvrir les bases de l'électronique
	MoodleBox	16	boîtier d'apprentissage nomade (Raspberry Pi 3 + Moodle)
	Starter kit Arduino	2	Ce kit vous permet de parcourir les bases de l'électronique de façon pratique, avec 15 projets simples et utiles
PC portables et MacBooks			
	PC portables équipés de logiciels pédagogiques	10	Projets ponctuels, présentation des oraux d'histoire des arts, voyages scolaires
	MacBooks équipés de logiciels pédagogiques	15	Montage vidéo Montage son Travail de l'image (photomontage) Création de livres numériques

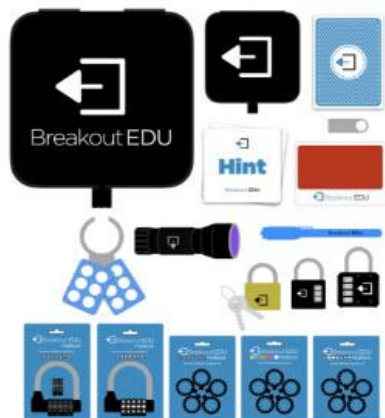
Kit lunettes 3D			
	Kit lunettes 3D comprenant : 1 valise de 30 paires de lunettes 3D 1 vidéoprojecteur 1 PC portable Des ressources numériques 3D	1	SVT : voir les organes en 3D, la circulation du sang à l'intérieur du cœur Langues : promenade immersive dans un supermarché anglais Mathématique : étude des solides
	Kit réalité virtuelle casque Samsung New Gear 5 Samsung Galaxy S7 et des applis (ex: Google Expeditions)	1	Géographie: visites virtuelles Langues: immersion dans un pays Lettres: mise en situation avant écriture
Accessoires musique			
	Interface audio universelle iRig pro - Entrée combinée XLR et jack 6,3 mm pour microphone - Niveau ligne et instrument - Pré-amplificateur avec molette de volume réglable - Qualité de conversion A / N jusqu'à: 24 bit - 48 kHz (96 kHz) - Alimentation fantôme 48V (pour iOS pile 9V obligatoire) - Entrée MIDI - compatible avec câble MIDI IK iRig	1	Création musicale avec iPads

	Batterie électronique - 6 pads sensibles à la vélocité avec anneaux couleurs lumineux - 2 pédales pour grosse caisse et charleston - Paire de baguettes incl. - Support de iPad incl. - Batterie intégrée avec LED de statut - Sortie casque sur mini Jack stéréo 3,5 mm - Application gratuite à télécharger (Apple App Store)	1	
	Clavier Mobile Key 25 touches Périphériques pour plateformes iOS, Mac® ou PC. - touches dynamiques de taille normale - alimenté par le bus de connexion - compatible avec GarageBand	1	

KIT WEBRADIO

	Kit webradio comprenant: - 1 platine - 4 micros avec pieds et câbles de couleur - 4 casques - 1 répartiteur - 1 enceinte - une possibilité de branchement d'ordinateur / tablette de diffusion - 1 ordinateur portable avec Audacity	14	*création d'émissions de radio pour un entraînement à l'oral spontané et à l'oral préparé *réalisation d'émissions en langue étrangère (chroniques bilingues, chroniques littéraires...) * CDI: création d'une webradio pour renforcer sa culture sur les médias et développer le travail d'équipe * webradio pour aborder des sujets de cours d'une autre façon
--	---	----	---

KIT ESCAPE GAME



Kit *escape game* comprenant:

- 1 grande valise
- 1 petite valise
- 2 cadenas lettres
- 2 cadenas chiffres
- 1 cadenas avec clé
- 1 stylo magique et 1 lampe bleue
- 1 moodlebox configurée avec des exemples d'*escape games* par discipline

8

* réalisation d'*escape games* avec des énigmes physiques (cadenas, encre magique....) et numériques (moodlebox avec QR codes)
 * but: réviser des notions de façon ludique et développer la collaboration et l'esprit d'équipe des élèves

KIT REALITE VIRTUELLE GOOGLE GLASS



Kit réalité virtuelle comprenant:

- 5 lunettes plastiques Google Glass
- 5 téléphones portables avec applis de réalité virtuelle (Google Expeditions / Google Earth VR/ Google Arts&Culture...)
- 1 caméra Ricoh Theta 360°
- 1 sac de transport
- des exemples d'utilisation par discipline

2

* visites virtuelles
 * découverte de l'intérieur du corps humain
 * création de ses propres vidéos 360° lors de sorties scolaires et visionnement avec les Google glasses
 * découverte des métiers